

## חוקי המשחק

- את הספורט משחקים 2 ספורטאים או 2 קבוצות של 2 ספורטאים בכל קבוצה.
- כל ספורטאי מתחיל מסכום של 501 או 301, ממנו מופחת מספר הנקודות שצובר הספורטאי.
- המטרה היא להיות הספורטאי הראשון שיקבל את הניקוד המושלם אפס.
- לרשות כל ספורטאי 3 חיצים.
- כל תור כולל זריקת 3 חצים אל המטרה, לא פחות ולא יותר.
- הזריקה נעשית מאחורי קו הסימון בלבד, אין לדרוך על הקו.
- חץ אשר נזרק ולא נתקע בלוח, לא ייחשב ולא יספר הניקוד של חץ זה בלבד.
- אסור לגעת בחץ לאחר שנזרק ואסור לתקוע אותו ידנית בלוח.
- אין לזרוק את אותו החץ פעמיים.
- סיום המשחק הינו באמצעות פגיעת החץ האחרון לניצחון חייב לפגוע במספר הנכון בטבעת הכפל ו/או על ידי פגיעה במרכז המטרה הפנימי בול פנימי. **לדוגמה:** אם נשארו 40 נקודות לניצחון, יש לפגוע בדאבל 20 לניצחון.
- בלוח ה Green Zone בלבד, ורק כאשר נקבע כך מראש, כאשר הניקוד מגיע ל 30 נקודות, ניתן לסיים את המשחק על ידי פגיעה באזור הגרין זון (Green Zone).
- משתתף שהגיע לניקוד 1 או מתחת לסכום אפס המדויק, חוזר למספר הנקודות שהיה לו בתחילת התור הקודם.
- **לדוגמה:** אם לספורטאי נותרו 32 נקודות, הזריקה הראשונה היא 16 נקודות והזריקה השנייה היא 15 נקודות, נותר ניקוד של 1. במקרה הזה, יחזור הניקוד ל 32 נקודות.
- הראשון שמנצח במספר המשחקונים שנקבעו מראש, הוא המנצח במשחק.
- אסור בתכלית האיסור לזרוק כאשר עומד ספורטאי לפניך!
- אין להשתמש בחץ לשום דבר אחר חוץ משימוש לכיוון המטרה בזמן משחק!

## התחלה וסיום

- על כלל הספורטאים לכבד את המשחק, המקום, החוקים והספורטאי היריב.
- יש ללחוץ את ידי הספורטאי היריב בתחילת וסיום כל משחק.
- כל משחק יתחיל רק אחרי ששני הספורטאים מילאו את טופס המשחק.
- כל משחק יחל ע"י סימון של השופט ויסתיים בסימון של השופט.
- במידה ואין שופט, המשחק יחל עם לחיצת הידיים של שני הספורטאים.
- חימום לפני התחלת משחק - כל ספורטאי רשאי לזרוק 6 חצי חימום אל המטרה.
- בסיום זריקת 3 החצים על הספורטאי הלא זורק לקרוא בקול רם את הניקוד המצטבר.
- באחריות הספורטאי שלא זורק לרשם את התוצאה של הספורטאי הזורק בדף ו/או באפליקציה.
- בהעדר שופט, באחריות הספורטאי שאינו משחק לספור ולרשום את הנקודות.
- זכותו של הספורטאי הזורק לבדוק את התוצאה לפני הוצאת החצים.
- בסיום כל משחק, יחתמו 2 הספורטאים על טופס התחרות ויעבירו אותו למנהל הפעילות באותו הזמן.
- אם הספורטאי נגע בלוח לאחר זריקת חץ, או נגע בחץ לאחר זריקתו, תינתן אזהרה מילולית.
- לאחר 2 אזהרות מילוליות/עבירות, השופט רשאי לפסול את הספורטאי.
- בהעדר שופט, לאחר 2 עבירות, יפסיד הספורטאי את המשחקון.

## ניקוד

טבעת דאבל (D או Double) = פי שתיים

טבעת טריפל (T או Triple) = פי שלוש



- כל פגיעה חוקית במטרה מזכה בנקודות.
- פגיעה במטרה מעניקה את הסכום הנקוב בחלק העליון של הצבע בו פגעתם.
- הטבעת החיצונית מכפילה את ערך הסכום (דאבל או Double או רק D).
- הטבעת הפנימית משלשת את ערך הסכום (טריפל, או Triple או רק T).
- בול פנימי - מרכז המטרה הפנימי = 50 נקודות. (בול או Bull's Eye או Bull).
- בול חיצוני - מרכז המטרה החיצוני = 25 נקודות.

גרין זון (Green Zone) = לניצחון  
כאשר נותרו 30 נקודות ומטה

- בול מרכזי - מרכז מטרה חיצוני = 25 נקודות
- בול חיצוני - מרכז מטרה פנימי = 50 נקודות